



Type Solatube®	Hauteur de plafonds	Raybender® 3000 EDCS (1)	Surface à éclairer	Longueur de tubes (2)	Rendement lumineux en Lumen (3)	Propriétés thermiques Facteur - U	Valeur d'isola- tion comparable avec (4)	Facteur solaire g	Transmission lumineuse TV	Isolation phonique dB
160DS Ø 250 mm	jusqu'à 400 cm	1032 cm ²	10-19 m²	jusqu'à 6 m +	1434 Lumen	1.3 W/m²K	Vitrage HR++ couche - e	61%	58%	41 dB
160DS- ECO Ø 250 mm	jusqu'à 400 cm	1032 cm ²	10-19 m²	jusqu'à 6 m +	1434 Lumen	0.5 W/m²K	Vitrage HR+++ couche - e Krypton	44%	46%	43 dB
290DS Ø 350 mm	jusqu'à 400 cm	1871 cm ²	15-28 m²	jusqu'à 9 m +	2884 Lumen	1.3 W/m²K	Vitrage HR++ couche - e	62%	57%	38 dB
290DS -ECO Ø 350 mm	jusqu'à 400 cm	1871 cm ²	15-28 m²	jusqu'à 9 m +	2884 Lumen	0.7 W/m²K	Vitrage HR+++ couche - e Argon	47%	46%	43 dB
330DS-O Ø 530 mm Pour entrepôt	jusqu'à 900 cm	N/A	25-38 m²	jusqu'à 15 m +	7744 Lumen	2.37 W/m²K	Double Vitrage Air	58%	58%	37 dB
330DS-C Ø 530 mm Plafond Suspendu	jusqu'à 900 cm	N/A	25-38 m ²	jusqu'à 15 m +	6141 Lumen	1.01 W/m²K	Vitrage HR Air	42%	51%	45 dB
750DS-O Ø 530 mm Pour entrepôt	jusqu'à 900 cm	4839 cm²	25-38 m²	jusqu'à 15 m +	5004 Lumen	2.19 W/m²K	Double Vitrage Air	46%	37%	42 dB
750DS-C Ø 530 mm Plafond Suspendu	jusqu'à 900 cm	4839 cm²	25-38 m²	jusqu'à 15 m +	3669 Lumen	0.99 W/m²K	Vitrage HR Air	27%	25%	47 dB

Référence : (1) EDCS = Surface de Captage Effective avec lentille de Fresnel - (2) Longueur plus importante réalisable (3) Moyenne semestrielle (4) HR = Vitrage à Haut Rendement

Solatube 160 & 290DS ECO - Valeur U selon normes EN-ISO 12567 Testé avec un tube de 40 cm sous le toit. Un double dôme, une tourelle de toit isolée, une lentille de diffuseur et le diffuseur en sont les composants. Les tubes sont isolés sur l'extérieur par une couche de fibre de verre de 100 mm isolée elle-même sur son extérieur par une couche d'aluminium réflectif. C'est une isolation en laine de verre d'une valeur de 0.04 W/m²K selon les données du fabricant.

Source: Grontmij Technical management, Holland 2010/2016, RMV-101 102-CPR-C2